



A C A D E M Y

Propulsez votre **CARRIÈRE**
avec une **SOLUTION 3 EN 1**



**Responsable de Projets
Informatiques**





Le conseiller logiciel est la passerelle entre développements informatique et processus d'entreprise.

Son rôle consiste à comprendre les besoins uniques de chaque client et à concevoir des solutions qui optimisent leurs processus et améliorent leur efficacité.

Il a l'opportunité de travailler sur une grande variété de projets, collaborant avec des équipes diverses pour créer des produits qui transforment la manière dont les entreprises opèrent.

MODALITÉ DE LA FORMATION

AVANT



Post Bac
niveau 4

Intégration possible
en Post Bac +1

+ forte appétence pour l'informatique

PENDANT



Formation de trois ans

1 Semaine en cours
3 semaines en entreprise

Horaires de la semaine
08h30 - 12h00
13h30 - 18h00
* fin à 17h le vendredi

Formation accessible aux
personnes en situation de
handicap

ET APRÈS ?



CDI à l'issue de la Formation
Chargé(e) de projets informatiques
Consultants logiciels

LES AVANTAGES



Équipes de
professionnels
accessibles



Accès aux locaux
et aux équipements
informatiques



Programme
XEFI Santé Sport



Restauration
d'entreprise



Durant les cours, les étudiants ont
l'occasion d'exercer leur **sens pratique**
tout en acquérant une **formation théorique**.



Formation diplômante **reconnue par l'Etat**



LES OBJECTIFS

› Analyser des besoins et élaboration de la proposition technique.

› Mettre sous contrôle, suivre et clôturer un projet.

› Faire de la veille informatique.

PROGRAMME**1ÈRE ANNÉE**

- › Initiation à l'administration des systèmes réseaux
- › Initialisation aux bases de la programmation et au web
- › Modélisation conceptuelle et représentation synoptiques
- › Culture de l'informatique : écosystème numérique
- › Anglais technique
- › Techniques de communication
- › Mathématiques
- › Économies d'entreprise

2ÈME ANNÉE

- › Programmation web : PHP MySQL, CMS, e-commerce
- › JavaScript, Framework JS
- › Conception & intégration graphique : Suite Adobe
- › Programmation orientée objet : Java
- › Programmation d'applications mobiles
- › Techniques de gestion de projets
- › Expressions et communications anglaise

3ÈME ANNÉE

- › Programmation structurée : C++
- › Programmation web : React
- › Programmation événementielle : C#
- › Programmation réalité virtuelle ! C# / Unity 3D
- › Programmation blockchain : Solidity
- › Base de données Microsoft SQL Server / NoSQL MongoDB
- › Techniques de gestion de projets
- › Méthodologies de conception de systèmes
- › Techniques de communication
- › Droit informatique

LES MODALITÉS D'ÉVALUATION

Tests Digitalisés

Projet de Groupe
sur des Cas d'Entreprise

Soutenance Orale

Mises en Situation
Professionnelle
Reconstituée (MSPR)



XEFI ACADEMY

Propulsez votre **CARRIÈRE**
avec une **SOLUTION 3 EN 1**

1. Campus de LYON

2507 Avenue de l'Europe
69140 Rillieux-la-Pape
04 72 01 04 20

2. Campus de PARIS

99 rue de Charenton
75012 Paris
06 77 04 34 72



CONTACTS

Quentin CHARVOLIN
Référent de la formation
q.charvolin@xefi.fr

Amandine PERBET
Directrice de la XEFI Academy
a.perbet@xefi.fr